

Slim en diervriendelijk laden van varkens

ACHT PRAKTISCHE TIPS



DO'S AND DON'TS



VOORKOM BOTSINGEN

1

ZORG VOOR EEN VLOTTE EN OVERZICHTELIJKE LOOPROUTE:

- brede doorgang zonder obstakels en scherpe bochten
- overal dezelfde kleur vloer
- voorkom gladde vloeren (opruwen vloer of gebruik zand of zaagsel)
- zorg voor verplaatsing van donker naar licht door verlichting aan te doen
- gebruik dicht hekwerk

2

ZORG VOOR EEN GOEDE, TOEGANKELIJKE LAADPLEK:

- lichte ruimte
- zonder directe invloed van zon of wind (zorg voor beschutting met bijvoorbeeld een overkapping of schutting)
- gebruik indien mogelijk een laadbordes

3

MAAK AFSPRAKEN OVER HOE JE SAMENWERKT:

- wie staat waar?
- wie doet wat?
- hoe reageer je op een onrustig dier?

4

GEBUIK DE JUISTE HULPMIDDELEN OP EEN JUISTE MANIER:

- mogelijke hulpmiddelen zijn peddels, schotten, zakken en bijvoorbeeld (stem)geluid
- zorg dat hulpmiddelen in goede staat zijn
- zorg dat hulpmiddelen binnen handbereik zijn
- geen druk, maar sturing van varkens

VOORKOM CHAOS, MAAK AFSPRAKEN



5

ZORG DAT JE OP DE GOEDE PLEK STAAT OM HET VARKEN IN DE GEWENSTE RICHTING TE LATEN BEWEGEN:

- ga niet in de blinde vlek staan (rood gebied)
- blijf achter het balanspunt op de schouderlijn (groen gebied)
- zorg dat het varken richting de vrije ruimte kan bewegen (wit gebied)
- blijf zelf uit de vrije ruimte
- sluit de weg naar achteren af

BALANS PUNT

BLINDE VLEK

VRIJE RUIMTE

STA NIET RECHT ACHTER OF VOOR DE SCHOUDERLIJN

6

LAAT VARKENS IN HUN NATUURLIJKE TEMPO LOPEN:

- gemiddeld 3,6 km/u
- begeleiden, niet opjagen
- Loop net zo hard als het natuurlijke tempo van het varken

3,6

7

VARKENS BEWEGEN GRAAG ALS KOPPEL:

- laat de varkens samen lopen, maar maak de groep niet te groot
- gebruik dicht hekwerk om te sturen
- laat dieren rustig kijken en vervolgens doorlopen

8

DOOR RUST EN KALMTE VERLOOPT HET LADEN VAN VARKENS BETER:

- breng het slachtblik aan voor het laden (bijvoorbeeld in de stal of wachtruimte)
- beweeg kalm
- voorkom onverwachte harde geluiden (door bijvoorbeeld schreeuwen)

